Yannick
Magnin
yannick.magnin@laposte.net

2017 - 2020 L3 et Master Image et Son à l'**ISB** (mention bien)

Brest

PARCOURS

BTS audiovisuel option métiers du son à l'INA

Bry-sur-Marne

Magistère des mathématiques

Strasbourg

Licence de mathématiques et informatique (mention bien)

Strasbourg

EXPERIENCE PROFESSIONELLE

2020 - 2021

2020

2019

2018

2015 - 2017

2015 - 2017

2014 - 2015

2012 - 2015

Service civique à Radio Transparence, Foix

- Création d'émissions et d'habillage sonore, animation d'antenne

Stage dans la vidéo de surf chez LK RTEL, Hossegor

- Prise de son, mixage d'un documentaire, assitant prise de vue

Stage traitant du son dans la réalité virtuelle au Studio du Faune, Rennes

- Mise en place de solutions audio pour la VR et d'une régie ambisonique

Stage de création et recherche à l'UBO Open Factory, Brest

- Création d'un spatialiseur audio binaural et d'un contrôleur MIDI associé

Contrat en apprentissage à Radio France, Paris

- Installation de concerts, enregistrement et montage, mixage en direct

PROJETS PERSONNELS ET SOLIDAIRES

- Réalisation de vidéos avec drône pour le CBT Naryn, Kirghizistan
- · Réalisation d'animations avec Adobe Animate
- Développement de programmes pour le son, de VST, de jeux
- Enregistrement, création en studio et mixage, prise de son en tournage
- Fabrication et réparation d'instruments et de matériel audio
- Préparation de cours sur Reaper pour les étudiants de l'INA
- Création de projets solidaires au Laos et dans différentes villes d'Europe
- Bénévolat (mondiaux handisport, surveillance incendie, téléthon)
- Formations de secourisme (PSC1, puis diplôme de formateur FIPS)

LOISIRS

- Breakdance
- Handball
- Théâtre d'impro
- Scoutisme

Son

- Pro Tools
- Live
- Sadie

Suite Adobe

- Photoshop
- Première
- Animate Illustrator
- After Effect

Programmation

- Max
- C# (avec Unity)
- Python
- C, C++
- · Matlab, Scilab

Langues

· Allemand : Bilingue

COMPETENCES

- · Anglais: C1
- · Espagnol: B2

(bac avec mention

européenne espagnol)

Surf, Windsurf Reaper